

Spis treści

1. Piłkarze TRIAL i RES	1
2. Tabela parametrów	2
3. Wersja do wydruku	5

Subiektywna ocena
Pewniki

1. Piłkarze TRIAL i RES **TRIFRE:50K**

Piłkarze TRIAL i RES powszechnie nazywani są juniorami. Występują oni w karierze uzupełniając ławkę rezerwowych w przypadku przesunięć po kontuzjach, a przy organizacji treningu wchodzi w skład TEAM B. Tylko nieliczni są promowani na profesjonalnych piłkarzy.

Piłkarz TRIAL

TRIAL – To testowany zawodnik przychodzący do klubu na nieokreślony czas. Oznaczenie TRIAL zmieni się na RES, gdy piłkarz zagra w oficjalnym meczu przynajmniej 45min. W ciągu całego sezonu kilku nowych zawodników na próbę dołączy do zespołu.

Piłkarz RES

RES – To nazwa rezerwowego zawodnika, który jest wyższy rangą od TRIAL. Piłkarz RES nie jest lepszy od TRIAL i również może opuścić klub. Dalsze stawianie na zawodnika RES przełoży się w niedługim czasie na pierwszą wycenę, przez co będzie sprzedawalny.

Przychodząc do klubu sprawdzamy stan konta, skład oraz naturalnie jak dobrą grupą juniorów będziemy dysponować. Z reguły są to zawodnicy o wiele słabsi, nawet od tych rezerwowych. Gdy będzie wśród nich jakiś wartościowy piłkarz, należy już od pierwszych meczów zabiegać o jego zatrzymanie przez wstawianie go do składu, ponieważ każdy junior, który nie uzyskał jeszcze pierwszej wyceny może w każdej chwili odejść z klubu. Wartość juniora mierzy się od poziomu zysku jaki może przynieść jego transfer lub jakim wzmocnieniem może być dla drużyny. Normalne przychodzenie i odchodzenie juniorów odbywa się, gdy powracamy do głównego menu kariery po rozegranym meczu. Możemy też specjalnie zabiegać o juniorów przez klikanie w pętlę Next Match – Exit.

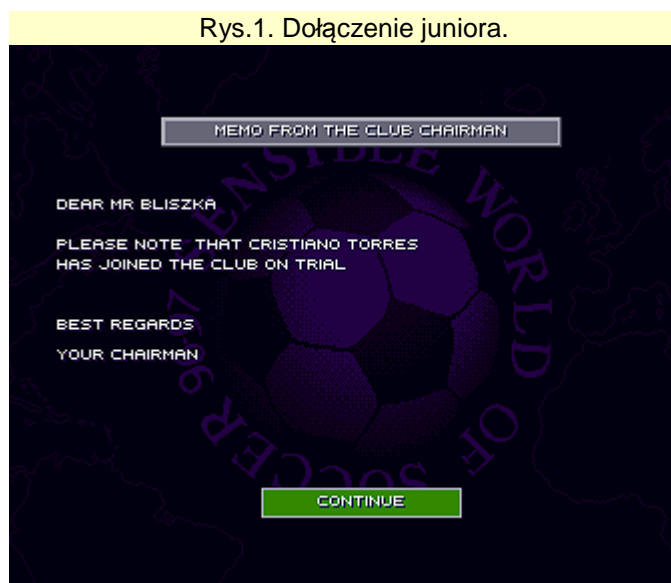
Trenowanie juniorów

Parametry juniora nie zmieniają się przez całą karierę, co potwierdza stan w pliku car. W sferze parametrów nie rozwinie się. Trenowanie juniorów sprowadza się do nabierania Formy przez juniora i umożliwienia mu osiągnięcia Nominalnej ceny. Wzrastanie formy/ceny juniora gwarantują jego występy w meczach ligowych i pucharowych, ale niestety nie w meczach treningowych. Oznaczenie piłkarza jako TRIAL/RES cechuje szczególną wartość Formy: TRIAL 9B i RES 9A. Wśród juniorów taka wartość nie ma nic wspólnego z ujemną Formą (słabą dyspozycją). Wynika z tego, że jeszcze w innym offsecie przechowywana jest informacja, w których slotach przebywają piłkarze RES i TRIAL, aby zagwarantować im pierwsze dojście do Nominalnej ceny bez względu na ich umiejętności. Po pierwszej wycenie junior trafia na losową wartość Formy np. B4, która nadal rośnie do wartości (... FF, 00), jeśli będzie grał. W całym okresie nabierania Formy przez juniora, jego dyspozycja meczowa utrzymuje się na stałym poziomie. Cechy wycen:

- Jeżeli Nominalna cena juniora jest wyższa od ok. £150K, to pierwsza wycena będzie na kwotę większą niż (£5K) co oznacza, że kolejne wzrosty ceny od tego momentu będą następowały mniej więcej co drugi mecz.
- Jeżeli Nominalna cena juniora jest niższa od ok. £150K to pierwsza wycena będzie na kwotę £5K. Wyceniony zostanie po raz drugi (£10K), gdy Forma zbliży się do wartości 00 na taką ilość punktów, że brakujące skoki osiągną wartość 00.

Liczba meczów do osiągnięcia Nominalnej ceny w obu przypadkach jest podobna i wynosi ok. 40 meczów. W okresie dążenia ceny do docelowego stanu występują najczęstsze przeskoki ceny. Z pewnością lepsza jest liga z jak największą liczbą meczów w sezonie. Rozgrywając mecze na różnych frontach, kalendarz spotkań będzie jeszcze bardziej zajęty. Wzrost ceny na pewno przyspieszy taktyka, która zapewnia wysoki Współczynnik formy.

Rys.1. Dołączenie juniora.



Tab.1. Przyrost kwoty i ilość skoków od ceny.	
£0K - £100K	£5K x 20
£100K - £200K	£10K x 10
£200K - £300K	£25K x 4
£300K - £1M	£50K x 14
£1M - £2M	£100K x 10
£2M - £3M	£250K x 4
£3M - £5M	£500K x 4
£5M - £19M	£1M x 14

Wszyscy juniorzy, którzy grają w oficjalnych meczach, robią postępy dochodząc do swojej Nominalnej ceny (wartość 00). Kiedy junior osiągnie Nominalną cenę, to skończy się dla niego "okres ochronny" nie biorący pod uwagę ewentualnego ujemnego Współczynnika formy (wynikającego z umiejętności). Dalsza zmiana formy/ceny, już nie juniora ale wychowanka, będzie funkcjonować na takich samych zasadach jak u pozostałych piłkarzy.

Szkółka piłkarska dostarcza nowych zawodników TRIAL na miarę posiadanych w tym czasie cen przez piłkarzy (poziom umiejętności nie ma znaczenia). Oznacza to, że wzrost ceny piłkarzy przełoży się na szansę pojawienia się lepszych juniorów niż do tej pory. Ceny piłkarzy u ligowych przeciwników również mają znaczenie. Potwierdzeniem jest wyedytowanie najślabszego składu w drużynie występującej w silnej lidze. Pojawiający się tam juniorzy będą o wiele lepsi, niż gdyby ta sama drużyna występowała w słabej lidze.

Najślabsze drużyny posiadają piłkarzy o zbliżonych cenach do juniorów, a nawet mniejszych. Nie sprzyja to pozostawianiu oryginalnego składu. Np. podstawowy zawodnik A FHS £25K jest słabszy niż najtańszy junior A HSF £30K.

Poziom umiejętności oraz Nominalną cenę juniorów można ustalić po kodzie atutów. W przypadku takich samych, klasę najprościej jest rozpoznać porównując piłkarza z innymi zawodnikami.

Zawodnik bezpłatnie wypożyczony – LOAN

Jest to piłkarz uzupełniający skład w przypadku, gdy nie posiadamy wystarczającej liczby własnych piłkarzy do obsadzenia wszystkich slotów. Piłkarz LOAN opuszcza klub, kiedy skład jest możliwy do wystawienia bez niego. Współczynnik formy zawodnika LOAN zawsze wynosi +1 punkt. Jak każdy zawodnik posiada również Formę, która na skutek tego dodatniego współczynnika może rosnąć, czyli teoretycznie powinien pomagać drużynie. Z drugiej strony suma jego parametrów wynosi zero. Po naszym odejściu z klubu LOAN uzyskuje cenę £25K-. Status LOAN zapisany jest razem z Nominalną pozycją i nie zmienia się nawet, gdy wyjściowa wartość Formy 00 będzie specjalnie ustawiona na 9A lub 9B.

Dostępnych jest 128 szablonów juniorów, po 16 na każdą Nominalną pozycję oraz 8 zawodników LOAN. Obie platformy posiadają jednakowe szablony juniorów, za wyjątkiem jednego piłkarza – RB £130K (tylko Amiga) oraz RB £4.5M (tylko PC). W chwili dołączenia juniora do klubu, kolejność dwóch Reprezentatywnych umiejętności w kodzie atutów, przy równym poziomie parametrów, jest ustalana przez Nominalną cenę oraz 2 pierwsze litery z imienia piłkarza.

Imiona i nazwiska juniorów są tworzone od piłkarzy z aktualnie uczestniczących zespołów w krajowych rozgrywkach. W skład aktualnie uczestniczących zespołów wchodzi również zespoły z Non-League, jeśli pojawiają się w pucharze kraju. Nazwisko, narodowość oraz ikona główki juniora pochodzi od oryginalnego zawodnika.

2. Tabela parametrów

Nom. pozycja	Umiejętności							Kod atutów	Nominalna cena		Wsp. formy	
	P	V	H	T	C	S	F		£	Dec	4-4-2	User 4-4-2
A	0	0	0	0	0	0	0	FHS/HFS	LOAN	0	+1	+1
A	0	0	9	0	0	1	8	HSF	30K	2	-1	-1
A	1	0	10	1	0	0	9	HFP	65K	5	-3	0
A	0	1	8	1	1	1	10	FSV	75K	6	-2	0
A	1	1	11	0	1	1	9	HFS	100K	8	-3	0
A	1	1	13	1	2	2	10	HFS	200K	14	-4	+1
A	1	2	10	1	1	2	14	FHS	250K	15	-1	+4
A	1	3	10	3	3	2	12	FVC	450K	18	-3	+1
A	2	3	11	4	3	2	13	FTH	650K	22	-4	+2
A	2	2	14	4	4	2	14	FHC/HFC	850K	26	-5	+3
A	4	3	15	2	3	3	13	HFP	950K	27	-2	+4
A	2	3	14	3	4	4	15	FHS	1.1M	29	-3	+4
A	5	4	15	3	4	3	15	FHP/HFP	1.8M	33	-3	+4

A	5	5	15	5	4	5	15	FHS/HFS	3M	38	-4	+3
A	5	5	15	6	6	5	15	FHC/HFC	5M	41	-5	+2
A	6	6	15	6	6	6	15	FHS/HFS	8M	44	-5	+2
A	6	7	15	7	6	6	15	FHV/HFV	10M	46	-6	+1
M	0	0	0	0	0	0	0	PTC/TPC	LOAN	0	+1	+1
M	8	0	0	9	0	0	0	TPC	25K	1	0	0
M	11	0	0	8	1	0	0	PCT	50K	4	-1	+2
M	10	1	0	9	0	0	0	PTV	50K	4	-1	+1
M	10	2	1	11	0	0	1	TPV	110K	9	0	+1
M	10	2	2	10	0	1	3	FPT/FTP	160K	12	-3	-2
M	11	1	1	14	3	2	0	TPC	300K	16	+4	+5
M	14	1	3	12	1	2	1	PTH	450K	18	+3	+5
M	12	3	2	13	0	1	4	TPF	500K	19	0	+2
M	12	2	2	14	4	4	2	TPC	750K	24	+1	+5
M	15	4	4	14	1	3	2	PTH	950K	27	+2	+5
M	15	5	2	15	3	3	4	PTV/TPV	1.5M	31	+1	+5
M	15	5	3	15	4	4	4	PTV/TPV	1.9M	34	0	+5
M	15	4	5	15	5	5	3	PTC/TPC	2.25M	36	0	+5
M	15	5	6	15	6	6	3	PTC/TPC	4.5M	40	-2	+5
M	15	6	6	15	6	6	6	PTC/TPC	8M	44	-5	+3
M	15	7	7	15	7	6	6	PTC/TPC	12M	47	-6	+2
D	0	0	0	0	0	0	0	HTP/THP	LOAN	0	+1	+1
D	0	0	8	8	0	0	0	HTP/THP	25K-	0	+1	+1
D	0	1	8	10	1	0	0	HVC	50K	4	-1	0
D	2	2	9	9	0	0	0	PVH/PVT	75K	6	-4	-3
D	1	1	10	10	0	1	0	HTP/THP	85K	7	-1	0
D	1	0	11	9	2	3	2	TSC	160K	12	-7	-6
D	1	2	10	9	3	3	2	SCT	200K	14	-11	-9
D	3	2	13	12	1	1	1	THP	350K	17	+1	+3
D	2	3	11	15	3	1	3	HTV	650K	22	+2	+4
D	2	3	11	14	5	3	3	HCT	800K	25	-4	0
D	2	4	15	15	3	3	4	HTV/THV	1.3M	30	0	+3
D	5	3	15	15	1	3	5	HTP/THP	1.5M	31	0	+4
D	3	5	15	15	5	5	5	HTS/THS	2.75M	37	-6	-2
D	5	4	15	15	6	4	5	HTC/THC	3M	38	-7	-2
D	4	5	15	15	5	6	6	HTS/THS	4.5M	40	-9	-4
D	6	6	15	15	6	6	6	HTP/THP	8M	44	-12	-7
D	7	7	15	15	6	7	6	HTP/THP	12M	47	-15	-9
RW	0	0	0	0	0	0	0	CSP/SCP	LOAN	0	+1	+1
RW	0	0	0	0	9	8	1	CFS	30K	2	-1	-1
RW	0	0	0	1	8	9	0	STC	30K	2	-1	0
RW	0	0	1	0	9	12	1	SCH	85K	7	0	+2
RW	1	0	1	3	9	10	1	TSC	110K	9	-3	0
RW	2	1	0	3	9	10	0	TSP	110K	9	-1	+2
RW	3	2	2	1	10	11	0	SPC	180K	13	-2	+4
RW	1	2	1	1	13	15	1	SCV	450K	18	+2	+5
RW	3	3	1	3	10	14	2	SPT	550K	20	0	+4
RW	1	2	4	2	13	11	4	CHF	600K	21	-9	-2
RW	4	2	4	3	11	15	3	SPH	850K	26	-2	+5
RW	4	3	5	4	14	14	2	CSH/SCH	1.3M	30	-4	+4
RW	4	5	4	3	13	15	3	SCV	1.5M	31	-4	+4
RW	5	5	6	3	15	15	5	CSH/SCH	3M	38	-7	+4
RW	5	4	6	6	15	15	6	CST/SCT	5M	41	-8	+3
RW	6	6	6	6	15	15	6	CSP/SCP	8M	44	-9	+3
RW	7	7	7	7	15	15	7	CSP/SCP	15M+	49	-12	0
LW	0	0	0	0	0	0	0	CSP/SCP	LOAN	0	+1	+1
LW	0	0	0	0	8	8	0	CSP/SCP	25K-	0	+1	+1
LW	1	1	0	1	8	9	0	SPT	50K	4	-2	+1
LW	0	0	0	2	9	9	1	TCS/TSC	65K	5	-3	-1
LW	2	2	1	0	10	9	0	CPV	100K	8	-4	+1
LW	1	1	3	0	11	11	1	CSH/SCH	160K	12	-3	+2
LW	1	1	3	2	12	9	4	CFH	300K	16	-9	-3

LW	3	2	1	3	11	11	1	CSP/SCP	300K	16	-2	+3
LW	2	2	1	1	14	15	2	SCP	600K	21	+1	+5
LW	2	3	5	2	15	12	4	CHS	950K	27	-9	+1
LW	2	4	2	3	15	15	4	CSF/SCF	1.1M	29	-4	+4
LW	3	4	1	5	15	15	5	CST/SCT	1.6M	32	-4	+4
LW	4	3	2	6	15	15	5	CST/SCT	1.9M	34	-4	+4
LW	4	4	5	5	15	15	4	CST/SCT	2.25M	36	-6	+4
LW	6	5	6	5	15	15	5	CSP/SCP	5M	41	-5	+4
LW	6	6	6	6	15	15	6	CSP/SCP	8M	44	-10	+4
LW	7	7	6	7	15	15	7	CSP/SCP	15M	48	-11	+1
RB	0	0	0	0	0	0	0	STP/TSP	LOAN	0	+1	+1
RB	0	0	0	8	0	8	0	STP/TSP	25K-	0	+1	+1
RB	0	0	1	9	1	9	0	STH/TSH	50K	4	-3	-1
RB	1	0	1	10	1	9	1	TSP	85K	7	-2	0
RB	1	2	0	10	1	12	0	STV	130K	10	0	-1
RB	1	0	2	12	1	9	3	TFH	160K	12	-2	+3
RB	1	1	4	12	2	11	1	THS	300K	16	-2	+3
RB	1	1	1	14	3	11	3	TSC	450K	18	+1	+4
RB	2	2	1	13	2	15	2	STP	600K	21	+3	+2
RB	3	3	1	13	2	15	2	STP	700K	23	+1	+1
RB	2	4	3	15	4	14	4	TSV	1.3M	30	-2	+2
RB	5	4	3	13	3	15	3	STP	1.3M	30	-3	-2
RB	5	3	6	15	3	15	4	STH/TSH	2M	35	-3	+3
RB	5	5	4	15	5	15	4	STP/TSP	2.75M	37	-5	-1
RB	0	1	2	13	7	13	12	CST/CTS	4.5M	40	-20	-18
RB	6	6	6	15	4	15	6	STP/TSP	6M	42	-9	-3
RB	6	6	6	15	6	15	6	STP/TSP	8M	44	-10	-4
RB	7	7	7	15	6	15	6	STP/TSP	12M	47	-12	-5
LB	0	0	0	0	0	0	0	STP/TSP	LOAN	0	+1	+1
LB	0	0	0	8	0	8	0	STP/TSP	25K-	0	+1	+1
LB	2	1	0	8	0	9	0	PSV	50K	4	-3	-3
LB	1	0	0	10	0	8	2	TFP	65K	5	-2	0
LB	1	0	1	11	1	10	1	TSP	110K	9	0	+2
LB	1	1	0	12	3	12	0	STC/TSC	180K	13	+2	+3
LB	0	1	0	13	3	11	2	TSC	200K	14	+1	+3
LB	2	2	1	11	2	14	2	STP	450K	18	-1	-2
LB	3	3	5	11	1	12	1	HST	550K	20	-5	-1
LB	3	2	5	14	2	12	2	THS	750K	24	-1	+4
LB	4	2	3	12	2	15	2	STP	750K	24	-1	-1
LB	2	4	2	15	4	15	4	STV/TSV	1.3M	30	-1	+1
LB	4	4	1	15	4	15	4	STP/TSP	1.5M	31	-1	+1
LB	5	5	3	15	5	15	5	STP/TSP	2.75M	37	-5	-2
LB	5	5	6	15	5	15	3	STH/TSH	3M	38	-5	0
LB	6	6	6	15	6	15	6	STP/TSP	8M	44	-10	-4
LB	7	6	7	15	7	15	7	STP/TSP	15M	48	-13	-6
G	0	0	0	0	0	0	0		LOAN	0	+1	+1
G	0	0	0	0	0	0	0		25K	1	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		50K	4	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		75K	6	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		100K	8	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		150K	11	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		200K	14	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		300K	16	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		500K	19	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		750K	24	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		1M	28	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		1.5M	31	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		2M	35	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		3M	38	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		5M	41	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		10M	46	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		15M	48	0	0

K – kilo / ($\times 10^3$) / tysiące, M – mega / ($\times 10^6$) / miliony.

Wszystkie 50 Nominalnych cen zawiera się w przedziale: [0-49] w dec lub [00-31] w hex.

Kolory spodziewanej Formy: **zielony** - dodatnia, **niebieski** - neutralna, **czerwony** - ujemna. Wyjątkiem wzrostu Formy przy ujemnym Współczynniku formy są niektórzy napastnicy.

Współczynnik formy dla poszczególnych Nominalnych pozycji został obliczony przy ustawieniu taktyki standardowej 4-4-2 oraz taktyki menedżera 4-4-2 (super442.tac) z pozycji: 1G, 2RB, 4D, 5LB, 6RW, 8M, 9LW i 11A. Współczynnik formy dla taktyki menedżera 4-4-2 określa do jakiego poziomu można podnieść tą wartość. Taktyka forma.tac zapewnia jeszcze trochę większy Współczynnik formy (maksymalny).

Rys.2. Taktyka standardowa 4-4-2.



Rys.3. Taktyka menedżera 4-4-2.



Porównania

- Przesuwając stopera lub bocznego obrońcę do slotu 7 w taktyce 4-4-2, to Punkty piłkarza wzrosną jeszcze o 1.
- Zmiana ustawienia stopera [D SCT £200K] ze slotu 4 na 7 w taktyce 4-4-2, podnosi współczynnik formy do **-7**.
- Współczynnik formy wynoszący **-1** dla skrzydłowego [RW CFS £30K] w taktyce menedżera 4-4-2 zapewnia formę: **dodatnią** w bardzo słabych drużynach lub **ujemną** w silnych drużynach.
- Forma zawodnika o granicznym współczynniku formy (=0) może być różna.

3. Wersja do wydruku

Strony: 6-7

Autor: **Bliszka**, 7.04.2014

Pytania? Kontakt: bliszka@swos.pl

Z cyklu artykułów: "Wykłady prof. Bliszki" wydanie piąte (2007, 2008, 2010, 2012, 2014)

Dla portalu www.swos.pl – Polskie Centrum SWOS

Zmiana zawartości tekstowej artykułu tylko za zgodą www.swos.pl oraz autora.

Copyright for www.swos.pl & Bliszka.

WWW.SWOS.PL - 2014



Nominal position	Skills							Code	Nominal price		Form factor	
	P	V	H	T	C	S	F		£	Dec	4-4-2	User 4-4-2
A	0	0	0	0	0	0	0	FHS/HFS	LOAN	0	+1	+1
A	0	0	9	0	0	1	8	HSF	30K	2	-1	-1
A	1	0	10	1	0	0	9	HFP	65K	5	-3	0
A	0	1	8	1	1	1	10	FSV	75K	6	-2	0
A	1	1	11	0	1	1	9	HFS	100K	8	-3	0
A	1	1	13	1	2	2	10	HFS	200K	14	-4	+1
A	1	2	10	1	1	2	14	FHS	250K	15	-1	+4
A	1	3	10	3	3	2	12	FVC	450K	18	-3	+1
A	2	3	11	4	3	2	13	FTH	650K	22	-4	+2
A	2	2	14	4	4	2	14	FHC/HFC	850K	26	-5	+3
A	4	3	15	2	3	3	13	HFP	950K	27	-2	+4
A	2	3	14	3	4	4	15	FHS	1.1M	29	-3	+4
A	5	4	15	3	4	3	15	FHP/HFP	1.8M	33	-3	+4
A	5	5	15	5	4	5	15	FHS/HFS	3M	38	-4	+3
A	5	5	15	6	6	5	15	FHC/HFC	5M	41	-5	+2
A	6	6	15	6	6	6	15	FHS/HFS	8M	44	-5	+2
A	6	7	15	7	6	6	15	FHV/HFV	10M	46	-6	+1
M	0	0	0	0	0	0	0	PTC/TPC	LOAN	0	+1	+1
M	8	0	0	9	0	0	0	TPC	25K	1	0	0
M	11	0	0	8	1	0	0	PCT	50K	4	-1	+2
M	10	1	0	9	0	0	0	PTV	50K	4	-1	+1
M	10	2	1	11	0	0	1	TPV	110K	9	0	+1
M	10	2	2	10	0	1	3	FPT/FTP	160K	12	-3	-2
M	11	1	1	14	3	2	0	TPC	300K	16	+4	+5
M	14	1	3	12	1	2	1	PTH	450K	18	+3	+5
M	12	3	2	13	0	1	4	TPF	500K	19	0	+2
M	12	2	2	14	4	4	2	TPC	750K	24	+1	+5
M	15	4	4	14	1	3	2	PTH	950K	27	+2	+5
M	15	5	2	15	3	3	4	PTV/TPV	1.5M	31	+1	+5
M	15	5	3	15	4	4	4	PTV/TPV	1.9M	34	0	+5
M	15	4	5	15	5	5	3	PTC/TPC	2.25M	36	0	+5
M	15	5	6	15	6	6	3	PTC/TPC	4.5M	40	-2	+5
M	15	6	6	15	6	6	6	PTC/TPC	8M	44	-5	+3
M	15	7	7	15	7	6	6	PTC/TPC	12M	47	-6	+2
D	0	0	0	0	0	0	0	HTP/THP	LOAN	0	+1	+1
D	0	0	8	8	0	0	0	HTP/THP	25K-	0	+1	+1
D	0	1	8	10	1	0	0	HVC	50K	4	-1	0
D	2	2	9	9	0	0	0	PVH/PVT	75K	6	-4	-3
D	1	1	10	10	0	1	0	HTP/THP	85K	7	-1	0
D	1	0	11	9	2	3	2	TSC	160K	12	-7	-6
D	1	2	10	9	3	3	2	SCT	200K	14	-11	-9
D	3	2	13	12	1	1	1	THP	350K	17	+1	+3
D	2	3	11	15	3	1	3	HTV	650K	22	+2	+4
D	2	3	11	14	5	3	3	HCT	800K	25	-4	0
D	2	4	15	15	3	3	4	HTV/THV	1.3M	30	0	+3
D	5	3	15	15	1	3	5	HTP/THP	1.5M	31	0	+4
D	3	5	15	15	5	5	5	HTS/THS	2.75M	37	-6	-2
D	5	4	15	15	6	4	5	HTC/THC	3M	38	-7	-2
D	4	5	15	15	5	6	6	HTS/THS	4.5M	40	-9	-4
D	6	6	15	15	6	6	6	HTP/THP	8M	44	-12	-7
D	7	7	15	15	6	7	6	HTP/THP	12M	47	-15	-9
RW	0	0	0	0	0	0	0	CSP/SCP	LOAN	0	+1	+1
RW	0	0	0	0	9	8	1	CFS	30K	2	-1	-1
RW	0	0	0	1	8	9	0	STC	30K	2	-1	0
RW	0	0	1	0	9	12	1	SCH	85K	7	0	+2
RW	1	0	1	3	9	10	1	TSC	110K	9	-3	0
RW	2	1	0	3	9	10	0	TSP	110K	9	-1	+2
RW	3	2	2	1	10	11	0	SPC	180K	13	-2	+4
RW	1	2	1	1	13	15	1	SCV	450K	18	+2	+5
RW	3	3	1	3	10	14	2	SPT	550K	20	0	+4
RW	1	2	4	2	13	11	4	CHF	600K	21	-9	-2
RW	4	2	4	3	11	15	3	SPH	850K	26	-2	+5
RW	4	3	5	4	14	14	2	CSH/SCH	1.3M	30	-4	+4
RW	4	5	4	3	13	15	3	SCV	1.5M	31	-4	+4
RW	5	5	6	3	15	15	5	CSH/SCH	3M	38	-7	+4
RW	5	4	6	6	15	15	6	CST/SCT	5M	41	-8	+3
RW	6	6	6	6	15	15	6	CSP/SCP	8M	44	-9	+3
RW	7	7	7	7	15	15	7	CSP/SCP	15M+	49	-12	0

LW	0	0	0	0	0	0	0	CSP/SCP	LOAN	0	+1	+1
LW	0	0	0	0	8	8	0	CSP/SCP	25K-	0	+1	+1
LW	1	1	0	1	8	9	0	SPT	50K	4	-2	+1
LW	0	0	0	2	9	9	1	TCS/TSC	65K	5	-3	-1
LW	2	2	1	0	10	9	0	CPV	100K	8	-4	+1
LW	1	1	3	0	11	11	1	CSH/SCH	160K	12	-3	+2
LW	1	1	3	2	12	9	4	CFH	300K	16	-9	-3
LW	3	2	1	3	11	11	1	CSP/SCP	300K	16	-2	+3
LW	2	2	1	1	14	15	2	SCP	600K	21	+1	+5
LW	2	3	5	2	15	12	4	CHS	950K	27	-9	+1
LW	2	4	2	3	15	15	4	CSF/SCF	1.1M	29	-4	+4
LW	3	4	1	5	15	15	5	CST/SCT	1.6M	32	-4	+4
LW	4	3	2	6	15	15	5	CST/SCT	1.9M	34	-4	+4
LW	4	4	5	5	15	15	4	CST/SCT	2.25M	36	-6	+4
LW	6	5	6	5	15	15	5	CSP/SCP	5M	41	-5	+4
LW	6	6	6	6	15	15	6	CSP/SCP	8M	44	-10	+4
LW	7	7	6	7	15	15	7	CSP/SCP	15M	48	-11	+1
RB	0	0	0	0	0	0	0	STP/TSP	LOAN	0	+1	+1
RB	0	0	0	8	0	8	0	STP/TSP	25K-	0	+1	+1
RB	0	0	1	9	1	9	0	STH/TSH	50K	4	-3	-1
RB	1	0	1	10	1	9	1	TSP	85K	7	-2	0
RB	1	2	0	10	1	12	0	STV	130K	10	0	-1
RB	1	0	2	12	1	9	3	TFH	160K	12	-2	+3
RB	1	1	4	12	2	11	1	THS	300K	16	-2	+3
RB	1	1	1	14	3	11	3	TSC	450K	18	+1	+4
RB	2	2	1	13	2	15	2	STP	600K	21	+3	+2
RB	3	3	1	13	2	15	2	STP	700K	23	+1	+1
RB	2	4	3	15	4	14	4	TSV	1.3M	30	-2	+2
RB	5	4	3	13	3	15	3	STP	1.3M	30	-3	-2
RB	5	3	6	15	3	15	4	STH/TSH	2M	35	-3	+3
RB	5	5	4	15	5	15	4	STP/TSP	2.75M	37	-5	-1
RB	0	1	2	13	7	13	12	CST/CTS	4.5M	40	-20	-18
RB	6	6	6	15	4	15	6	STP/TSP	6M	42	-9	-3
RB	6	6	6	15	6	15	6	STP/TSP	8M	44	-10	-4
RB	7	7	7	15	6	15	6	STP/TSP	12M	47	-12	-5
LB	0	0	0	0	0	0	0	STP/TSP	LOAN	0	+1	+1
LB	0	0	0	8	0	8	0	STP/TSP	25K-	0	+1	+1
LB	2	1	0	8	0	9	0	PSV	50K	4	-3	-3
LB	1	0	0	10	0	8	2	TFP	65K	5	-2	0
LB	1	0	1	11	1	10	1	TSP	110K	9	0	+2
LB	1	1	0	12	3	12	0	STC/TSC	180K	13	+2	+3
LB	0	1	0	13	3	11	2	TSC	200K	14	+1	+3
LB	2	2	1	11	2	14	2	STP	450K	18	-1	-2
LB	3	3	5	11	1	12	1	HST	550K	20	-5	-1
LB	3	2	5	14	2	12	2	THS	750K	24	-1	+4
LB	4	2	3	12	2	15	2	STP	750K	24	-1	-1
LB	2	4	2	15	4	15	4	STV/TSV	1.3M	30	-1	+1
LB	4	4	1	15	4	15	4	STP/TSP	1.5M	31	-1	+1
LB	5	5	3	15	5	15	5	STP/TSP	2.75M	37	-5	-2
LB	5	5	6	15	5	15	3	STH/TSH	3M	38	-5	0
LB	6	6	6	15	6	15	6	STP/TSP	8M	44	-10	-4
LB	7	6	7	15	7	15	7	STP/TSP	15M	48	-13	-6
G	0	0	0	0	0	0	0		LOAN	0	+1	+1
G	0	0	0	0	0	0	0		25K	1	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		50K	4	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		75K	6	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		100K	8	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		150K	11	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		200K	14	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		300K	16	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		500K	19	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		750K	24	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		1M	28	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		1.5M	31	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		2M	35	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		3M	38	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		5M	41	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		10M	46	0	0
G	0	0	0	0	0	0	0		15M	48	0	0